INSTRUCTION BOOKLET

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-6E-FRG

CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS™

DATA EAST™

Unbedingt Lesen!!!

Für das Nintendo TV-Spiel-System enthält höchstempfindliche elektronische Schaltkreise.
Eine sorgsame und pflegliche Behandlung wird daher dringend empfohlen.

- Das Spiel darf keinen extremen Temperaturschwankungen ausgesetzt werden.
- Vermeide jegliche Stoßeinwirkung, Fallenlassen und nehme das Spiel keinesfalls auseinander.
- Berühre niemals die Schaltkreise und vermeide jeglichen Kontakt mit Wasser, andernfalls werden sie beschädigt.
- Sowohl das NES-Grundgerät als auch die Kassetten sollst Du keinesfalls mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen.
- Beim Einlegen/Herausnehmen dieses Spiels in/aus dem NES-Grundgerät achte immer darauf, daß Dein NES ausgeschaltet ist.

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

Nintendo and Nintendo Entertainment System are
trademarks of Nintendo
Captain America, The Avengers and all
Marvel characters, their names and the distinctive
likenesses thereof are trademarks of
Marvel Entertainment Group, Inc.
and are used with permission. SUPER HEROES and
SUPER-VILLAINS are co-owned trademarks.
©1991 Marvel Entertainment Group, Inc.
All rights reserved.

Game Program: ©1991 Data East Corporation

Echter Name: Steve Rogers

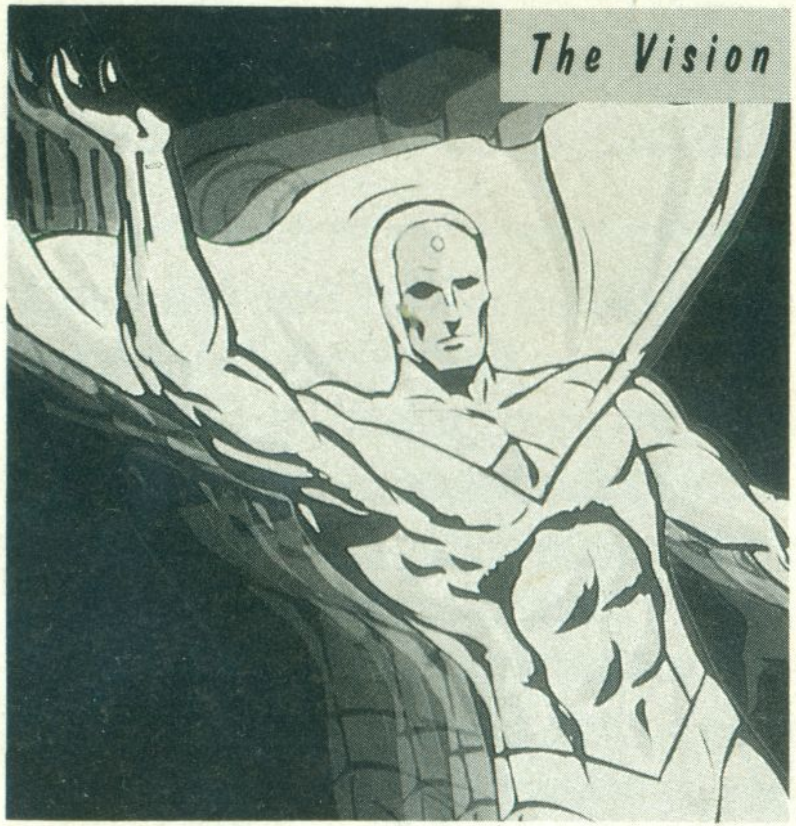
Beruf: Freischaffender Künstler, Verbrechensbekämpfer

Fähigkeiten: Besitzt Beweglichkeit, Stärke, Geschwindigkeit, Durchhaltevermögen und eine Reaktionszeit, die besser ist, als die eines Olympia-Champions.

Echter Name: Clinton Francis Barton

Beruf: Abenteurer

Fähigkeiten: Guter Bogenschütze, ausgedehntes Training als Trapezkünstler und Akrobat. Besitzt sehr gute Sehkraft und außergewöhnliche Reflexe.



Echter Name: The Vision

Beruf: Abenteurer

Fähigkeiten: Synthezoid, der alle organischen Funktionen eines Menschen besitzt. Besitzt große Stärke mit doppelt so guten Reflexen und einer schnelleren Reaktionszeit als ein Mensch.

Echter Name: Anthony Edward „Tony“ Stark

Beruf: Erfinder, Industrieller

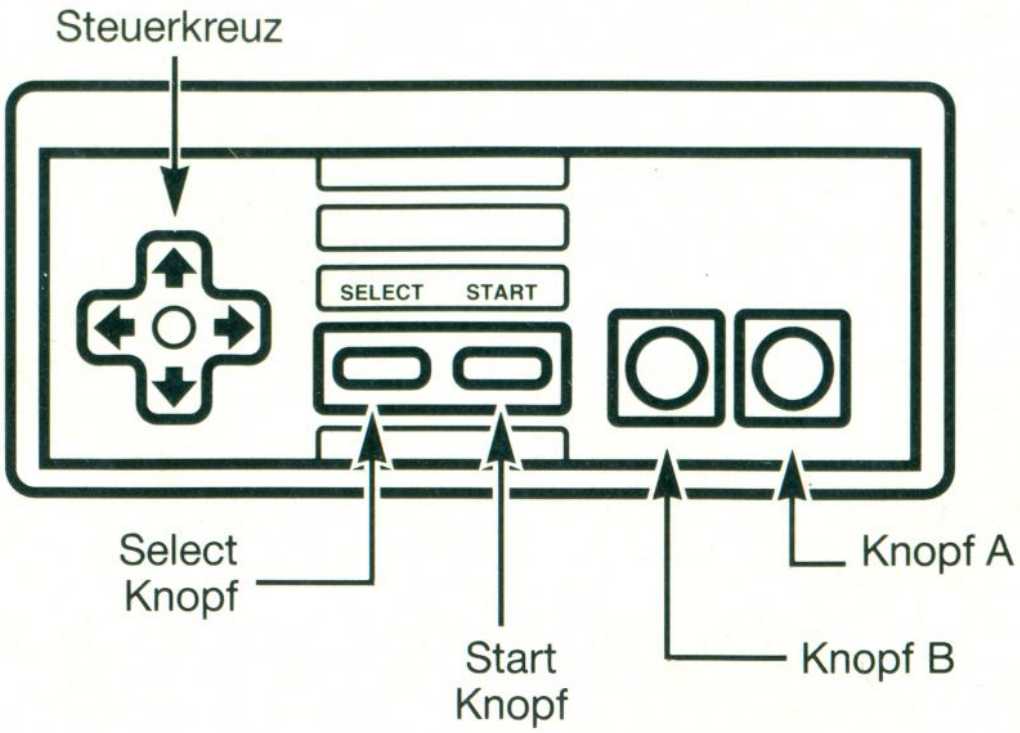
Fähigkeiten: Seine Bewaffnung vergrößert seine Stärke in übermenschliche Dimensionen. Er ist ein Genie, das für viele Erfindungen verantwortlich ist.

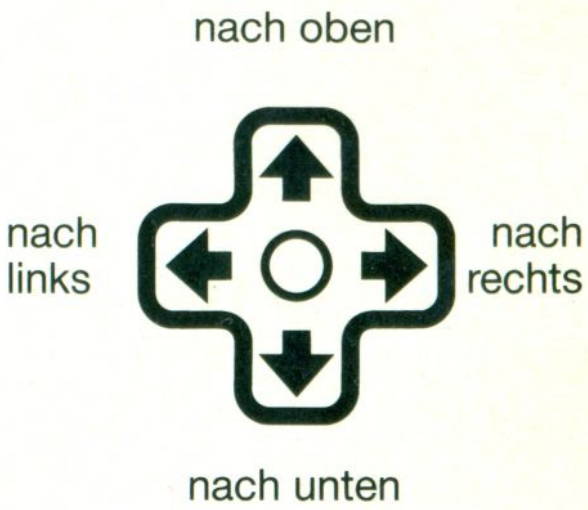
Die Heldenmission

Es ist eine Herausforderung, die den Avengers gerecht wird! Iron Man und der synthetische Vision sind Gefangene des bösen Red Skull. Können Captain America und Hawkeye sie befreien? Um es zu schaffen, müssen sie eine Bande von schrecklichen Feinden, wie fliegende Biester, die einem wilden Piranha nachempfunden wurden, oder Fire Man, der in der Form eines Feuerballs angreifen kann, überwinden. Sie müssen über tödliche Ansammlungen von Säurewasser springen und mit ihren Superwaffen Barrieren zerschlagen. Und wenn das alles erledigt ist, kommen noch mehr Gefahren auf sie zu – und mehr unbesiegbare Feinde.

Manchmal kämpfst Du als Captain America und verwendest Deinen Schild in unvergleichlicher Weise, oder Du wehrst Dich als Hawkeye und besiegst Deine Feinde mit Pfeilen. Du hast die Wahl. Egal, für wen Du Dich entscheidest, laß Dir Zeit, es bedeutet den Tod für Iron Man und Vision, wenn die Avengers geschlagen werden!

Namen der Controller-Teile





Diese Spielanleitung bezieht sich auf die folgenden Richtungen:

nach oben
nach links
nach rechts
nach unten

Handhabung

Steuerkreuz: Bewege Deine Figur in die gewünschte Richtung.
Knopf A: Springen
Knopf B: Angriff
Start Knopf: Wechseln/Zurück zum Bildschirm
Select Knopf: Pause

Wie man startet

Nimm die Herausforderung an, um Deine Kumpels bei den SUPER HELDEN zu retten, und so geht es los.

- Drücke den START KNOPF, wenn der Titelbildschirm erscheint.
- Drücke das STEUERKREUZ nach oben und unten, um zwischen Ein-Spieler oder Kampf-Modus, in dem zwei gegeneinander spielen, zu wählen.
- Im Ein-Spieler-Modus kannst Du zwischen Captain America und Hawkeye entscheiden. Wenn der Kartenbildschirm zwischen den Stufen des Spiels erscheint, kannst Du zwischen Captain America und Hawkeye

wechseln, wenn sie in verschiedenen Städten sind. Drücke den A Knopf, wenn der gewünschte SUPER HELD blinkt – H steht für Hawkeye, A für Captain America.

- Bewege Dich durch die verschiedenen Städte, indem Du das Steuerkreuz nach links oder rechts drückst, dann drücke START oder KNOPF A, um auszuwählen.
- Wenn die beiden SUPER HELDEN in der selben Stadt sind, kannst Du in der Mitte des Levels zwischen den beiden wechseln. Drücke den Start Knopf, um zum Wechseln/Zurück Bildschirm zu gelangen. Sobald Du dort „change" gewählt hast, bist Du der gewünschte Held.

  Achtung: Wenn Deine Helden in verschiedenen Städten sind, kannst Du zwischen ihnen wechseln, indem Du „return" auf dem Wechseln/Zurück Bildschirm wählst. Dadurch kommst Du zurück zum Kartenbildschirm, wo Du den anderen Helden auswählen kannst, oder eine andere Stadt ansteuern kannst.
- Wechsle die SUPER HELDEN mitten im Spiel, indem Du „return" auf dem Wechseln/Zurück Bildschirm wählst, den A Knopf drückst, um zur Karte zu gelangen und dann Select drückst, um den neuen SUPER HELDEN zu bestätigen.
- Im Zwei-Spieler-Modus, kann Spieler Eins zwischen Captain America und Hawkeye wählen, und Spieler Zwei kann zwischen Wizard, Ultron oder

Crossbones auf dem BATTLE MODE Bildschirm wählen. Bewege nur das STEUERKREUZ auf den SUPER HELDEN oder den SUPER BÖSEWICHT Deiner Wahl und drücke SELECT.

- Drücke den START KNOPF, um zu beginnen.
- Drücke den START KNOPF, um Dialog Bildschirme zu überspringen, die Du nicht lesen möchtest.

Achtung: Im Zwei-Spieler-Modus gewinnt derjenige, der drei von fünf Kämpfen erfolgreich abschließt.

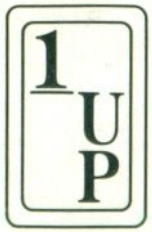
Power Gegenstände

Auf Deiner Reise, auf der Dich die Wespe verfolgt, mußt Du Dich durch die Städte Amerikas auf dem Kartenbildschirm bewegen. Die Wahl, die Du triffst, resultiert in verschiedenen Sequenzen oder Ausgängen zur Befreiung der SUPER HELDEN Iron Man und Vision.

Natürlich mußt Du jeden Vorteil nützen, um Deine Kraft zu verstärken. Wenn Du sehr aufmerksam bist, kannst Du eine ganze Menge Gegenstände finden, die Deine Lebensenergie erhöhen, oder Punkte bringen. Gegenstände sind in nußähnlichen Gefäßen versteckt, die Du mit Caps Schild, Hawkeyes Pfeil oder einem Schlag oder Kick knacken kannst. Sobald ein Gefäß geöffnet wurde, fällt der Power Gegenstand zu Boden, wo Du ihn aufsammeln kannst.

Tip: Schlage das Gefäß ein zweites Mal, es könnten sich weitere Gegenstände, die Dir weiterhelfen, darin verstecken. Sammle sie ein und werde stärker!

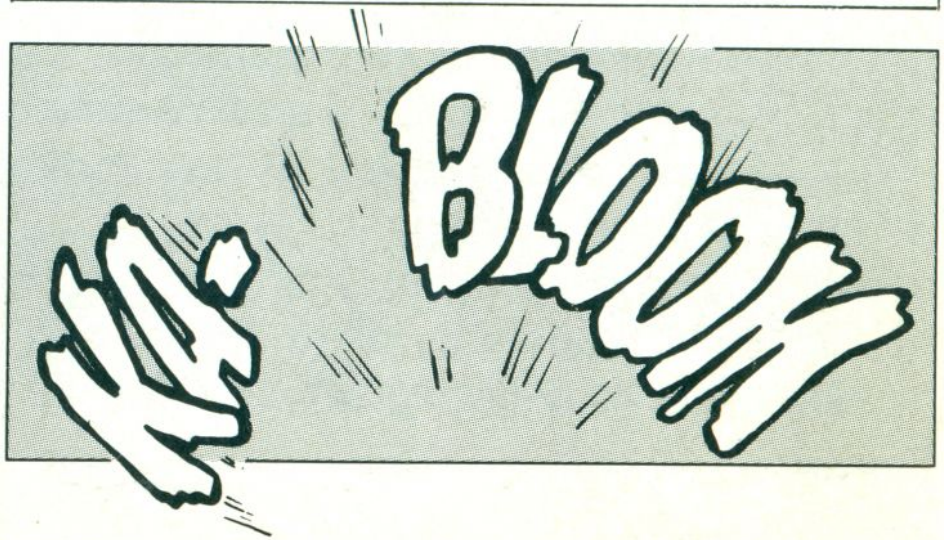
Power Steine – sammle 100, um eine Kraftverstärkung zu bekommen, auch die Lebensanzeige in der linken oberen Ecke des Bildschirms wird ansteigen. Sammle zweimal 100 Power Steine und der Schild von Captain America wird doppelt tödlich, er fliegt in die Richtung des Wurfes, kommt zurück, fliegt in die andere Richtung und zerstört auf dem Weg die Feinde.
Mit 200 Power Steinen explodiert der Pfeil von Hawkeye beim Aufprall. Achte auf Deine Lebenspunkte, indem Du auf den Wechseln/Zurück Bildschirm gehst, wo diese Punkte angezeigt werden. Drücke nur den Start Knopf, um das zu machen.



One Up Gegenstand – Du hast eine weitere Möglichkeit zum Kämpfen.

Rettungsgegenstand – Du findest sie, wenn einer Deiner SUPER HELDEN gefangen genommen wurde. Schnappe Dir den Helm, um den Gefangenen zu befreien.

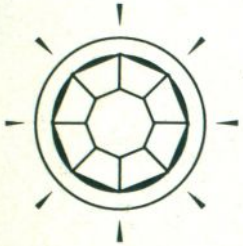
Energie – Erhöht die Lebenspunkte des Spielers. Wenn Du von einem der SUPER BÖSEWICHTE verletzt wirst, blinkt Dein SUPER HELD. Während er blinkt, kann er nicht getroffen werden. Wenn Du wieder verletzt wirst, verringern sich die Lebenspunkte in der linken oberen Ecke des Bildschirms schnell. Wenn Du in echter Gefahr bist, blinkt die Anzeige für das letzte Leben langsam – oder wenn Du in großer Gefahr bist – sehr schnell. Schnapp Dir schnell Lebensenergie, damit Du weitermachen kannst.



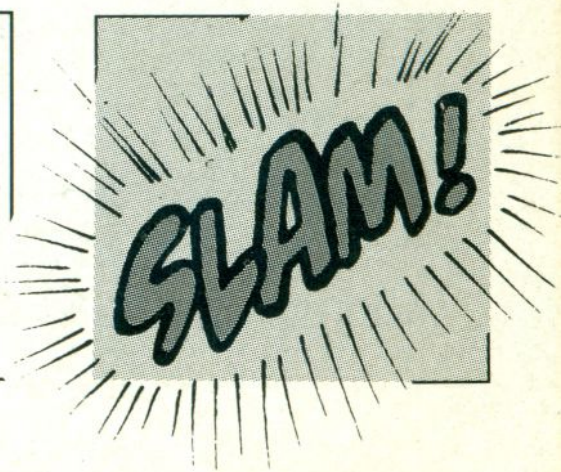
Willst Du wissen, wie Du dastehst? Drücke jederzeit im Spiel auf START, um zum Wechseln/Zurück Bildschirm zu gelangen, wo Deine Power- und Lebenspunkte angezeigt werden, sowie die Punkte, die Du erreicht hast.

Fünf Punkte Gegenstand –
Sie sind in jeder Stufe des Spiels verteilt.
Sammle sie auf, um mehr Punkte zu bekommen.

Die stärksten Power Gegenstände



Schlüssel Kristalle – Sie sind an einer Stelle in jeder Stufe versteckt. Finde sie und Du kannst in die nächste Stufe weitergehen. Ein Ausgangsschild blinkt auf, wenn Du dieses Juwel gefunden hast, also laufe dann schnell zum Ausgang.



Trickreiche Bewegungen

Wenn Du als Captain America kämpfst, kannst Du Deinen Schild nach rechts und links werfen. Du kannst Deinen Schild auch dazu verwenden, um Fallen zu vermeiden und dadurch nicht ins Wasser oder in schäumende Säure zu fallen. Um das zu machen, mußt Du zuerst einen Drehsprung mit Knopf A durchführen, dann, wenn Du herunterkommst, bewege das Steuerkreuz nach unten. Dein Schild wird sich unter Deinen Super Helden legen, um ihn vor Gefahren zu schützen.

Sieh Dir den Index der Bewegungen an, um zu lernen, wie man sich unter Wasser versteckt, springt, schlägt, tritt und – abhängig davon, welchen Super Helden oder Bösewicht Du gewählt hast – den Schild wirft, fliegt, Pfeile schießt, Diskus wirft oder tödliche Strahlen abfeuert.

Bewegliche Plattformen können immer und überall erscheinen. Sie können stabil sein, aber auch entzweibrechen und Dich fallen lassen, sie können Dich aber auch für kurze Zeit mitnehmen. Aber sei vorsichtig, sie können genauso schnell verschwinden, wie sie erscheinen.

Schalter – Eine andere Strategie

Einige der Gefahren, die Dein Super Held zu Gesicht bekommt, können ausgeschaltet werden, indem Du einen Schalter aktivierst. Drücke nur den Schalter, schieße mit einem Pfeil darauf oder wirf Deinen Schild drauf.

Plane Deinen Angriff

- Die wichtigste Strategie ist Power Steine zu sammeln und Deine Lebenspunkte und Angriffsstärke zu erhöhen.
- Du mußt die drehbaren Gewehre unter Kontrolle bekommen. Ändere die Feuerrichtung indem Du auf sie schlägst oder schießt. Der Aufprall eines Schußes läßt die Gewehre in eine andere Richtung drehen und somit auch in eine andere Schußrichtung – möglicherweise direkt auf Dich! Achtung – diese Dinger können extrem gefährlich und tödlich sein!

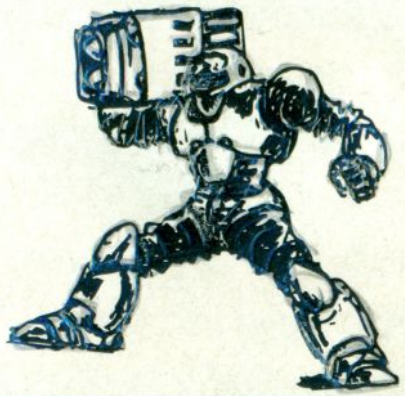
Kenne Deine Feinde

Wenn Du denkst, daß der Mandarin der einzige Feind ist, dem Du gegenüberstehst, denke noch einmal! Der Sieg ist unerreichbar, wenn Du nicht jede der nachstehenden Bedrohungen vernichtest!

Running Man

Er ist superstark und kann jederzeit auftauchen.

Domesto



Dieser ultra-mächtige Robotersoldat feuert eine sehr starke Rakete ab.

Cybernoid

Er zoomt aus verschiedenen Dimensionen heran – ohne Warnung!

Robobat II

Er hängt herum und wartet, wenn Du erscheinst, strahlt er Plasma aus. Achte darauf, wo Du hintrittst – während das Killerplasma fließt ist er unverletzbar durch Angriffe.

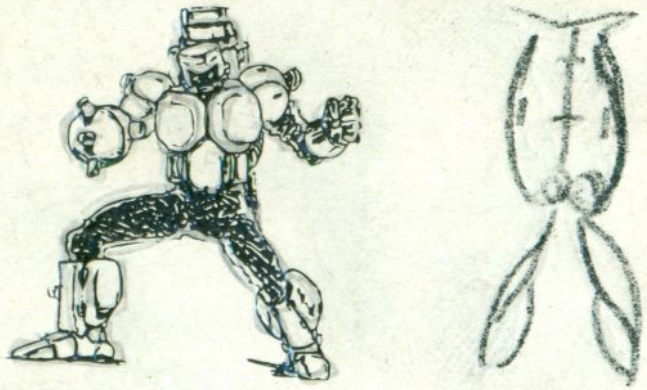
Gigi

Dieses biologische Superbiest wuchs aus einer nachgemachten Zelle eines tödlichen Piranhas heran. Achtung – er kann fliegen!

Johnson

Dieser Clone lauert im Dschungel mit seinem gigantischen Maschinengewehr. Laß Dich nicht von seinem einfachen Namen täuschen – dieser Kerl ist tödlich!

Fire Man



Er ist ein Mittel-Boß, dessen Spezialität ein schlitternder Angriff ist. Er wirft scharfe Granaten und kann Dich sogar in der Form eines Feuerballs angreifen. In dieser Form ist er unbesiegbar.

Dynamite Napalm

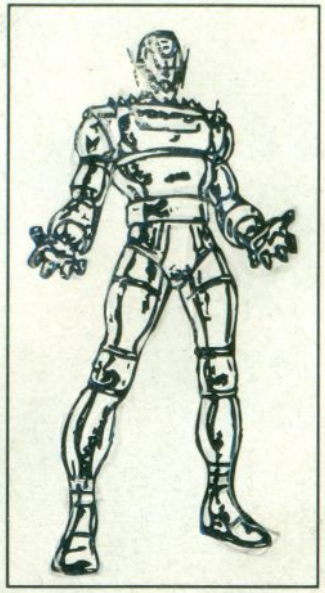
Ein anderer Mittel-Boß, sein schwarzer Anzug macht ihn unbesiegbar. Er wirft mit Ölfässern und feuert einen mächtigen Strahl ab. Der Trick, um ihn zu besiegen, ist auf das Ölfaß zu schießen, während er es noch in der Hand hält. Der Knall zerstört seinen Superanzug.

Boß-Figuren, die den American Way of Life bedrohen

Wizard

Mandarin

Ultron



Crossbones

Mystery Big Boss

Er ist immer unterschiedlich. Also, sei gewarnt.

Andere Gefahren

Zielspringer

Der Name sagt schon alles!

Schwarze Löcher

Du mußt eine bestimmte Anzahl von Feinden besiegen, um aus der Schachbrett-schwarzen Loch-Zone zu gelangen. Sie erscheint zwischen den Levels, wenn die Warnung „Red Alert" (Alarmstufe Rot) blinkt und heißt unmittelbare Gefahr, Gefangennahme oder Schlimmeres. Kämpfe Dir Deinen Weg hinaus, oder Du mußt Dich auf Deinen Super-Helden Freund verlassen, der Dich wieder befreit.

Barrieren

Bewege Dich vorsichtig weiter, wenn Du eine radioaktive Barriere siehst. Sie sind stark genug, um jeden zu töten, der sie berührt. Einige Barrieren sind durch Schalter gelenkt. Verwende nur den Ausschaltknopf, um sie unschädlich zu machen.

Wasserbarrieren

Du mußt Wasser und Säurebecken überqueren. Die Säure – die durch giftige Chemikalien blubbert – fügt Dir schreckliche Verbrennungen zu. Deine Feinde sterben sofort, wenn sie in die Säure fallen, alle, außer Flying Man.

Das Feuer

Ein Spieler stirbt sofort, wenn er in die Flammen fällt.

Deine Punktezahl

- Überprüfe Deine Punktezahl, indem Du jederzeit in einem Level den Start Knopf drückst. Das Scoreboard erscheint und Du siehst Deine Lebens- und Powerpunkte, plus die Punkte, die Du mit gesammelten Power-Gegenständen aus Behältern verdient hast oder für den Sieg über einen Feind eingeheimst hast.
- Du kannst bis zu neun Mal weiterspielen, wenn Du genug One-Ups sammelst.
- Wenn Du von einem der Super Bösewichte erwischt wirst und keine Continues mehr übrig hast, erscheint ein Bildschirm, der Dir zeigt, wieviele Punkte Du auf Deiner Suche verdient hast und wieviele Continues Du noch zur Verfügung hast.

Index der Bewegungen

Sobald Du Dich mit den Bewegungen von Captain America und Hawkeye vertraut gemacht hast, kannst Du alles machen, von Dich unter Wasser zu ducken, bis von einem Überhang zu springen. Aber sei Dir bewußt, viele von Captain Americas und Hawkeyes Bewegungen können auch von den Super Bösewichten verwendet werden.

Hier sind einige hilfreiche Tips, wie man sich durch das Spiel bewegen kann:

Spezielle Bewegungen von Captain America

- Captain America kann sich ducken, wenn Du das Steuerkreuz nach unten drückst.
- Wenn sich sein Schild in der Luft befindet, kann er auch zuschlagen, indem Du Knopf B drückst.

- Um geduckt zuzuschlagen, bewege das Steuerkreuz nach unten und drücke Knopf B.
- Wirf Deinen Schild, indem Du Knopf B drückst und aufstehst.
- Um zu springen, drücke Knopf A. Die Höhe des Sprunges hängt davon ab, wie lange Du den Knopf gedrückt hältst.
- Springe nach links oder rechts, indem Du das Steuerkreuz in die Richtung des Sprunges und gleichzeitig Knopf A drückst.
- Ein Schildsprung ist einfach – springe hoch genug, um Dich zu drehen und auf dem Weg nach unten drücke das Steuerkreuz nach unten, um eine zerschmetternde Attacke zu landen.
- Hier ist der effektivste Trick – mache einen harten Tritt während Du Dich in der Luft befindest, indem Du Knopf A drückst, damit Captain America springt (verwende das Steuerkreuz, wenn Du nach rechts oder links springen willst), dann drücke Knopf B, während er sich in der Luft befindet.

- Wenn Captain America angreifen soll, drücke das Steuerkreuz zweimal in die Richtung des Angriffs.
- Wenn Du zum Wasser kommst, kannst Du Dich darunter verstecken, indem Du einfach das Steuerkreuz nach unten drückst.
- Um von einer Plattform auf den Boden zu springen, bewege das Steuerkreuz nach unten und drücke Knopf A.
- Cap kann von Röhren hängen, indem er hinaufspringt und Du dann alle Knöpfe auf dem Controller losläßt.

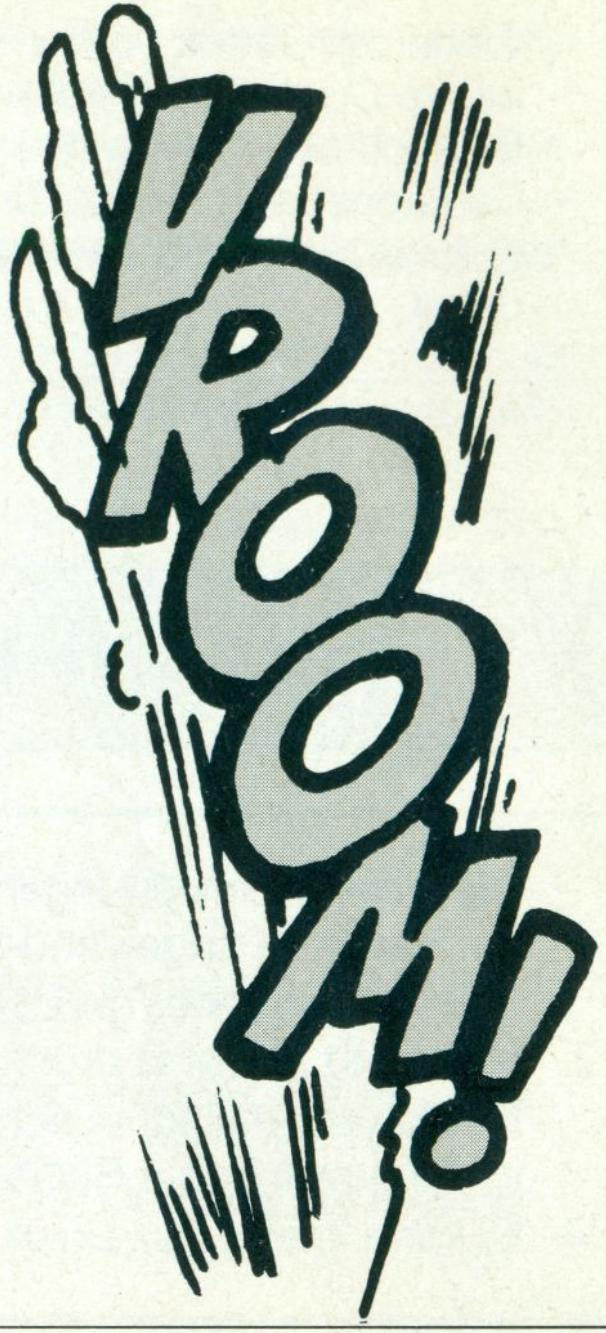
- Wenn die Gefahr vorbei ist, kannst Du aus der hängenden Position kommen, indem Du das Steuerkreuz nach unten und in die gewünschte Richtung, in die Du Dich bewegen willst, drückst.
- Du kannst durch eine Tür gehen, indem Du das Steuerkreuz nach oben drückst, wenn Du davor stehst. Der Bildschirm ändert sich, wenn Du hineingehst.

Spezielle Bewegungen von Hawkeye

- Die meisten Bewegungen, die Du als Captain America gelernt hast, können auch bei Hawkeye angewendet werden.
- Er kann einen Pfeil gerade nach oben schießen, indem Du das Steuerkreuz nach oben und Knopf B drückst.
- Hawkeyes Pfeil kann horizontal geschossen werden, wenn Du das Steuerkreuz in die gewünschte Richtung und Knopf B drückst.
- Er kann immer nur einen Pfeil abschießen.

- Hawkeye kann diagonal nach oben schießen, wenn Du nach oben und rechts oder links und dann Knopf B drückst.
- Hawkeye kann auch geduckt schießen, indem Du das Steuerkreuz nach unten und Knopf B drückst.
- Hawkeye kann mit den gleichen Bewegungen zuschlagen wie Captain America, aber nur, wenn seine Pfeile fliegen. Er ist voller Tricks – er kann sogar während eines Sprungs schießen:
- Drücke dazu Knopf A, dann mache einen horizontalen Sprungschuß, während er sich in der Luft befindet und drücke Knopf B. Er schießt in die Richtung, in die er sieht. Ändere die Richtung mit dem Steuerkreuz.
- Um einen diagonalen Sprungschuß zu machen, drücke Knopf B, wenn er in der Luft ist und bewege das Steuerkreuz nach oben und nach rechts oder links.
- Hawkeye kann gerade nach oben schießen, während er sich in der Luft befindet, indem er dasselbe macht und Du das Steuerkreuz nach oben drückst.

All diese Schüsse funktionieren nur, wenn kein anderer Pfeil in der Luft ist.



Bewegungen, die Du als Crossbones ausführst

- Crossbones ist ein schneller Läufer. Lenke ihn durch zweimaliges Drücken auf das Steuerkreuz in die gewünschte Richtung.
- Seine geduckten Bewegungen funktionieren, wie bei den anderen, aber Du kannst ihn springen lassen, indem Du einfach das Steuerkreuz nach oben drückst.
- Er kann zuschlagen, indem Du Knopf B drückst - und ihn festhältst, um dauernd zu schlagen.
- Drücke Knopf B, wenn er in der Luft ist und er führt einen Tritt aus.
- Zwei Berührungen des Steuerkreuzes in die gewünschte Richtung führen zu einem Angriff wie bei Cap.

Spezielle Bewegungen für Ultron und Wizard

- Ultron und Wizard können laufen, wie Crossbones, aber sie können auch fliegen! Bewege einfach das Steuerkreuz nach oben, um zu fliegen; verwende das Steuerkreuz nach rechts und links, um die Bewegungen in der Luft zu steuern und nach unten, um zu landen.

- Wizard kann gerade nach unten schießen, während er fliegt.
- Ultrons Feuerbälle können einen diagonalen Weg nehmen.
- Wenn Wizard oder Ultron in der Luft sind, kannst Du einen zerstörerischen Feuerstrahl aussenden, der sich nach rechts oder links bewegt, indem Du Knopf B drückst. Lenke den Feuersturm, indem Du das Steuerkreuz benutzt.
- Auf dem Boden kannst Du horizontal schießen, indem Du den B Knopf so lange gedrückt hältst, wie Du willst. Um schnell zu feuern, drücke das Steuerkreuz nach oben und Knopf B. Ultron schießt einen Strahl ab, Wizard wirft einen Diskus.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie Kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System™(NES) und NES-Spieien. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können.
Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertrieb Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0 66 2-88 31 49 (Nintendo Hotline)

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-0 61-31 18 818

DATA EAST CORPORATION

41-10 Minami Ogikubo 4-chome,
Suginami-ku, Tokyo "167"

© 1991 DATA EAST CORP.
Printed in Japan